

Jahrgangsstufe (5) – 40 DS - Obligatorik: 26 DS / Freiraum:14 DS

1. Einführung in die Grundtechniken Laufen, Springen und Werfen in Ausrichtung auf das jährlich anstehende Sportfest der GE-Brügglen.
2. Koordinative Bewegungen wahrnehmen und bewusst erleben unter besonderer Fokussierung der Gleichgewichtsschulung.
3. Kennenlernen und schülerorientierte Variation kleiner Spiele.
4. Über die Verbesserung des Bewegungsgefühls Sicherheit im Wasser gewinnen (Vorgabe: Brustschwimmen).
5. Verbesserung der balltechnischen Grundlagen (Ballhandling) im Hinblick auf das große Mannschaftssportspiel *Basketball*.
6. Kennenlernen und Anwenden von regelorientiertem Zweikampfsport (Ringen).

Legende:

- ❖ **Spalte 1 UV = Unterrichtsvorhaben** 1 Ziffer→ UV Abfolge im Jahrgang/ 2. Ziffer → Abfolge der UV insgesamt von 5 bis 10
- ❖ **Spalte 2 BF = Bewegungsfeld / Sportbereich** 1. Ziffer bestimmt das Bewegungsfeld (z.B. 3 = Laufen, Springen, Werfen – Leichtathletik) 2. Ziffer nennt den Standort des UV im BF (Beispiel: **3.4** = bezeichnet das 4. UV im BF 3 Laufen, Springen, Werfen – Leichtathletik)
- ❖ **Spalte 3 PP = Pädagogische Perspektiven;** (S. Rahmenvorgaben und KLP S. 9)
- ❖ **Spalte 4 Std.** = eingeplante **Dauer** in Stunden
- ❖ **Spalten 5 - 7: BWK** = Bewegungs- und Wahrnehmungskompetenz; **MK** = Methodenkompetenz; **UK** = Urteilskompetenz
- ❖ **Spalte 7 - 12: IF (a – f) = Inhaltsfelder** (die Kleinbuchstaben sind inhaltlich dementsprechend analog zu den Pädagogischen Perspektiven zu verstehen) (Die Ziffern unter den IF geben die ausdifferenzierten „**Inhaltlichen Schwerpunkte**“ an)

Alle obligatorischen UV im Jahrgang über alle behandelten BF

UV	BF	PP	DS ¹	BWK	MK	UK	IF (a)	IF (b)	IF (c)	IF (d)	IF (e)	IF (f)
1 (1)	3	D, E		1, 2, 4	1					1	1	
2 (2)	1	A, B		1	1		1	1				
3 (3)	2	E		1, 2, 3	1	1					1, 3, 4	
4 (4)	4	A		1, 2, 4	1, 2	1	1, 2					
5 (5)	7	A, E		1, 2	1, 3	2	3					
6 (6)	9	C, E		1,2	1, 2	1,2			2	1		
Freiraum												

¹ Aufgrund der Sportstätten-situation ist eine Angabe der genauen Stundenzahl nicht möglich.